

臺北市立中崙高級中學

114 學年度十二年國民基本教育課程綱要普通型數位前導計畫跨校交流教師增能研習 實施計畫

壹、 依據

114 學年度十二年國民基本教育課程綱要前導學校工作計畫。

貳、 簡介

本校邀請臺北市立中崙高級中學張淑瑜老師，透過 Google 最新的「知識管理神器」NotebookLM，模擬「線上桌遊」的情境，學習如何將生硬的 PDF 講義、圖卡規則或學科文章餵給 AI，把它訓練成一位「不會胡說八道」的專屬遊戲關主（NPC），提升各校教師在教學中運用新興科技的能力，以促進學生更全面的學習體驗。

參、 辦理單位

- 一、 指導單位：教育部國民及學前教育署、臺北市政府教育局及國立臺灣師範大學前導總計畫團隊。
- 二、 主辦單位：臺北市立中崙高級中學。

肆、 辦理內容

- 一、 研習主題：我的 AI 知識夥伴：與 NotebookLM 建構線上桌遊的智慧導師。
- 二、 研習時間：114 年 12 月 26 日（星期五）13:10-15:00（報到時間為 12:50-13:10）。
- 三、 研習地點：線上會議（會議室連結：<https://meet.google.com/hhi-xjbb-iqh>）。
- 四、 參與對象：114 學年度十二年國民基本教育高優前導學校補助學校之有興趣師長。
- 五、 人數限制：線上研習場次限額 200 名（若會議室內達 250 人上限，將不再接受進入會議室，請見諒）。
- 六、 報名方式：至 Google 表單報名，報名截止日為 114 年 12 月 22 日（星期一）下午 5 時止。表單連結：<https://forms.gle/1JjGp3ZXmsih5pF46>。
- 七、 課程大綱：
 - （1）打造可信賴的 AI 大腦
 - 認識 RAG（檢索增強生成）技術，學習如何匯入教材與講義，建立專屬的「桌遊知識庫」，確保 AI 的回答精準且有所依據。
 - （2）沉浸式桌遊 NPC 設計
 - 實作將 NotebookLM 設定為線上桌遊的「智慧導師」，讓學生在遊戲過程中能隨時向 AI 提問、尋求情緒指引或規則解說，實現差異化引導。
 - （3）黑科技 Audio Overview 應用
 - 體驗一鍵將枯燥文件轉化為生動的「Podcast 對談音檔」，為您的教學活動創造多感官的學習亮點。
- 八、 經費來源：114 學年度十二年國民基本教育課程綱要普通型數位前導計畫。
- 九、 活動聯繫：中崙高中技術服務組杜唯嫻組長（02-2753-5316#705）及前導計畫助理李沛瑄小姐（02-2753-5316#702）。

陸、 本計畫陳 校長核可後實施，修正時亦同。